

Schreibwerkstatt: Geschichten würfeln

Rory's Story Cubes ®

Es war einmal... Geschichten entstehen im Kopf. Mithilfe von Bildern wird die Fantasie der Kinder angeregt und verrückte Geschichten können entstehen.

Stufe: mündlich ab 1. Klasse, schriftlich später

Zeitraumen: ab 20 Minuten

Sozialformen: EA, PA oder GA

Beschrieb

Die Story Cubes liegen für die Schüler bereit. Jedes Kind darf drei verschiedene Würfel werfen und schreibt oder zeichnet das Ergebnis für sich auf. Anhand dieser drei Symbole erfindet das Kind eine Geschichte und schreibt diese auf mymoment.ch.

Bemerkungen

Wer sich nicht die Story Cubes anschaffen möchte, kann auch die Begriffe auf Würfelblätter schreiben. Die SuS müssen zu jedem Blatt einmal würfeln und erhalten so verschiedene Symbole / Begriffe, um eine Geschichte zu erfinden. Die Story Cubes gibt es zudem **auch als App**, da kann auf dem Tablet gewürfelt werden.



Varianten

- Grundform des Spiels: Alle 9 Würfel werden geworfen. Gestartet wird mit dem Symbol, welches einem als erstes anspricht. Die Geschichte wird mit allen neuen Symbolen fertig erzählt.
- Klassengeschichte mündlich: Jeder Schüler darf einmal würfeln und gemeinsam wird eine Geschichte weitergesponnen.
- Geschichtenaufbau: 3 Würfel werden für die Einleitung, 3 für den Hauptteil und 3 für den Schluss gebraucht.
- "Superhero": 1. Drei Würfel werfen --> Diese drei Bilder bilden den "Superpower" deines Helden; 2. alle 9 Würfel werfen --> Diese Symbole werden nun für die Geschichte des Superheldes genutzt. Nicht vergessen: Der Superhero soll auch eine Schwäche haben ;-)
- Themenvorgabe: Es muss eine Liebesgeschichte, Fantasy, Gruselgeschichte etc. entstehen - egal welche Symbole erscheinen.

Material

3 Würfelvorlagen mit Beispielen, 1 Blankovorlage

Quellenangaben: *Rory's Story Cubes* ® und www.storycubes.com



Geschichten würfeln 1

1	Zauberstab
2	Fallschirm
3	Pyramide
4	Würfel
5	Fussabdruck
6	Brunnen

Quelle: Rory's Story Cubes



Geschichten würfeln 2

1	Fliegenpilz
2	Regenwolke
3	Schatzkiste
4	Affe
5	Axt
6	Fotoapparat

Quelle: Rory's Story Cubes - voyages



Geschichten würfeln 3

1	Geld zählen
2	heulen (weinen)
3	an eine Tür klopfen
4	ein Loch graben
5	sich verstecken
6	etwas anzünden

Quelle: Rory's Story Cubes - actions



Geschichten würfeln

1	
2	
3	
4	
5	
6	

